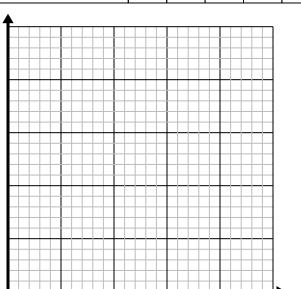


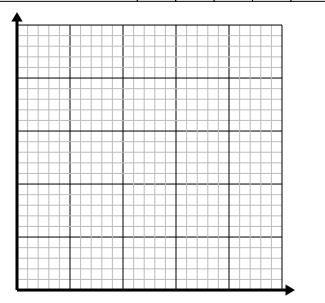
Résoudre chaque problème.

1) Pour chaque ennemi vaincu 5 points sont gagnés. Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



3) Chaque morceau de poulet coûte 2 \$.

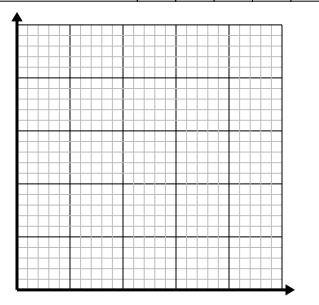
Créez un tableau indiquant le prix d'un maximum de 5 morceaux de poulet, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



2) Pour chaque chemise confectionnée, des boutons 4 sont utilisés.

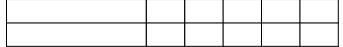
Créez un tableau montrant les boutons nécessaires pour confectionner jusqu'à 5 chemises, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

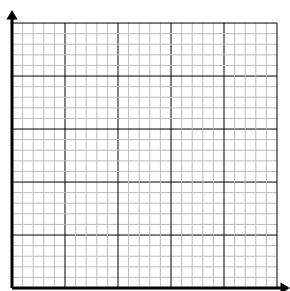




4) Toutes les heures, Luca parcourt 4 miles.

Créez un tableau montrant les kilomètres parcourus au cours de 5 heures, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



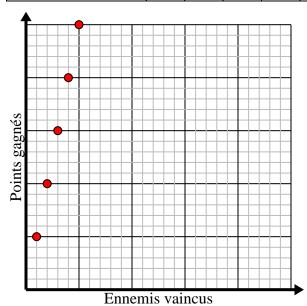




Résoudre chaque problème.

1) Pour chaque ennemi vaincu 5 points sont gagnés. Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

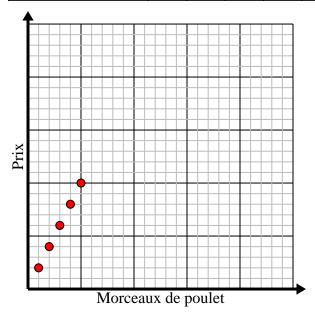
| Ennemis vaincus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|-----------------|---|----|----|----|----|
| Points gagnés | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 |



3) Chaque morceau de poulet coûte 2 \$.

Créez un tableau indiquant le prix d'un maximum de 5 morceaux de poulet, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

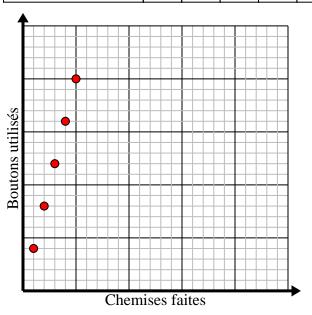
| Morceaux de poulet | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|--------------------|---|---|---|---|----|
| Prix | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 |



2) Pour chaque chemise confectionnée, des boutons 4 sont utilisés.

Créez un tableau montrant les boutons nécessaires pour confectionner jusqu'à 5 chemises, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

| Chemises faites | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|------------------|---|---|----|----|----|
| Boutons utilisés | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |



4) Toutes les heures, Luca parcourt 4 miles.

Créez un tableau montrant les kilomètres parcourus au cours de 5 heures, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

| Les heures | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|------------------|---|---|----|----|----|
| Distance (miles) | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |

