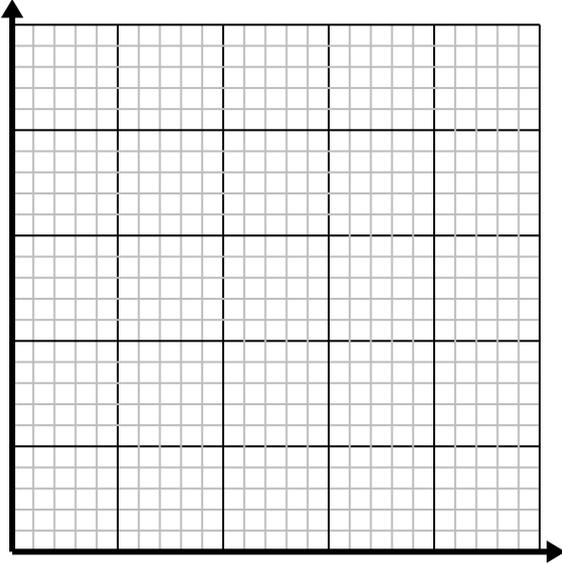
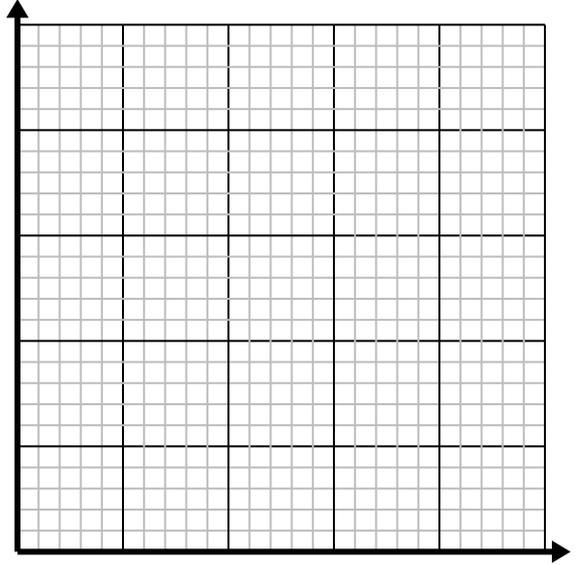


**Résoudre chaque problème.**

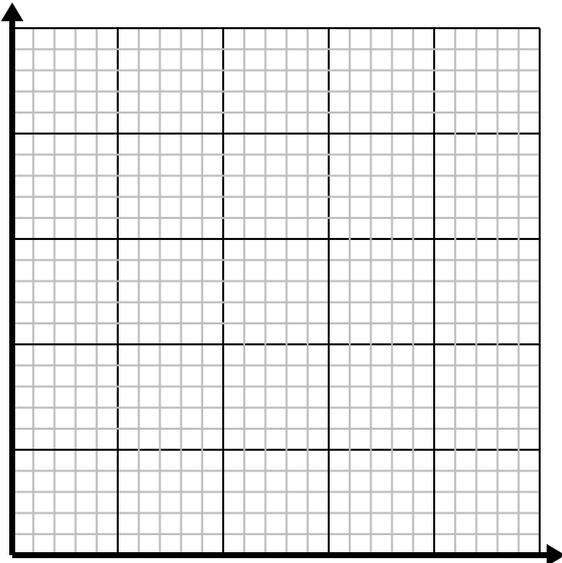
- 1) Chaque verre de limonade nécessite 3 citrons.
Créez un tableau montrant les verres de limonade préparés en utilisant jusqu'à 5 citrons, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



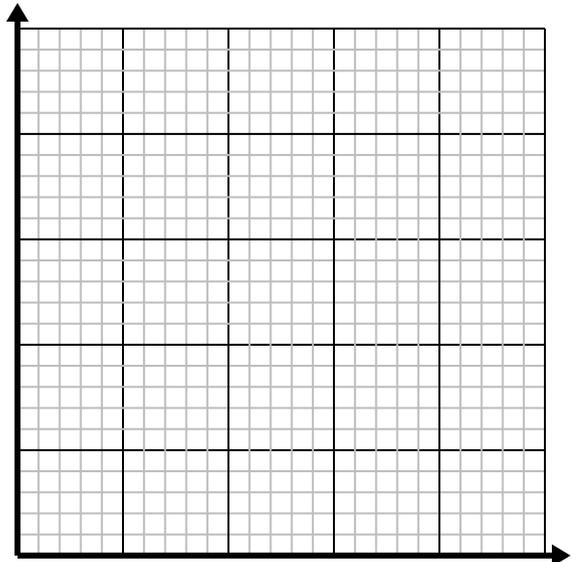
- 2) Pour chaque ennemi vaincu 5 points sont gagnés.
Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



- 3) Chaque livre de viande coûte 4.39 \$.
Créez un tableau indiquant le prix pour un maximum de 5 livres de viande, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



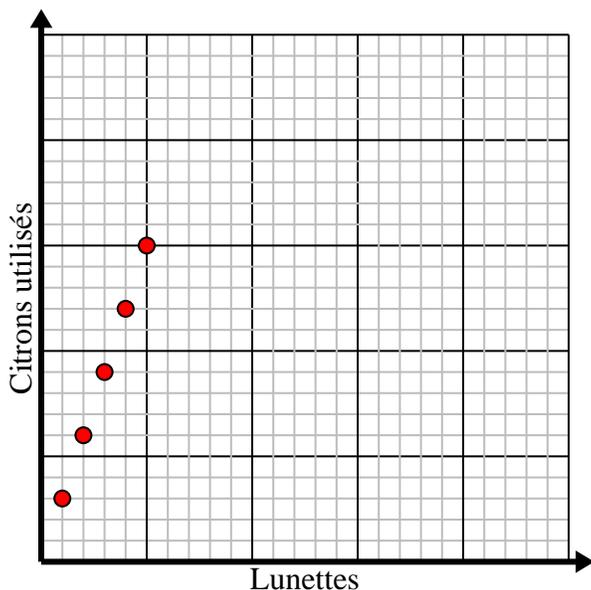
- 4) Chaque boîte de bonbons contient 6 morceaux de bonbons.
Créez un tableau montrant les morceaux de bonbons dans jusqu'à 5 cases, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



**Résoudre chaque problème.**

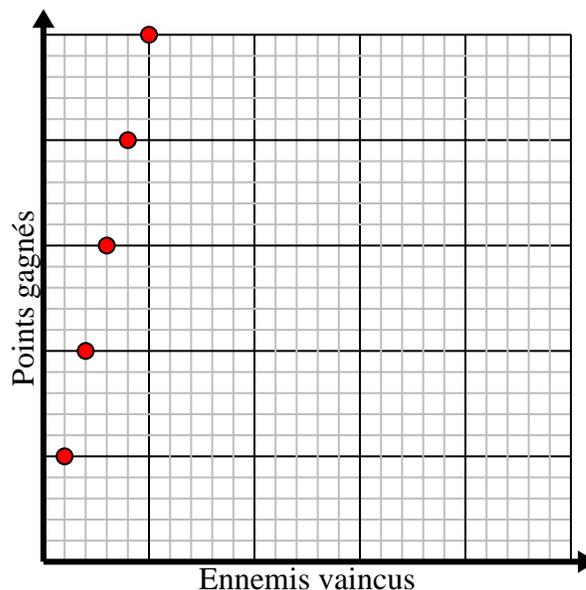
- 1) Chaque verre de limonade nécessite 3 citrons.
Créez un tableau montrant les verres de limonade préparés en utilisant jusqu'à 5 citrons, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Lunettes	1	2	3	4	5
Citrons utilisés	3	6	9	12	15



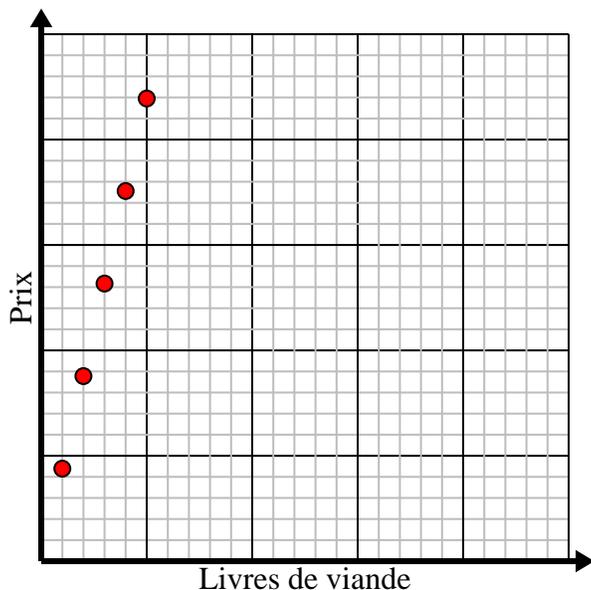
- 2) Pour chaque ennemi vaincu 5 points sont gagnés.
Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Ennemis vaincus	1	2	3	4	5
Points gagnés	5	10	15	20	25



- 3) Chaque livre de viande coûte 4.39 \$.
Créez un tableau indiquant le prix pour un maximum de 5 livres de viande, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Livres de viande	1	2	3	4	5
Prix	4,39	8,78	13,17	17,56	21,95



- 4) Chaque boîte de bonbons contient 6 morceaux de bonbons.
Créez un tableau montrant les morceaux de bonbons dans jusqu'à 5 cases, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Boîtes de bonbons	1	2	3	4	5
Morceaux de bonbons	6	12	18	24	30

