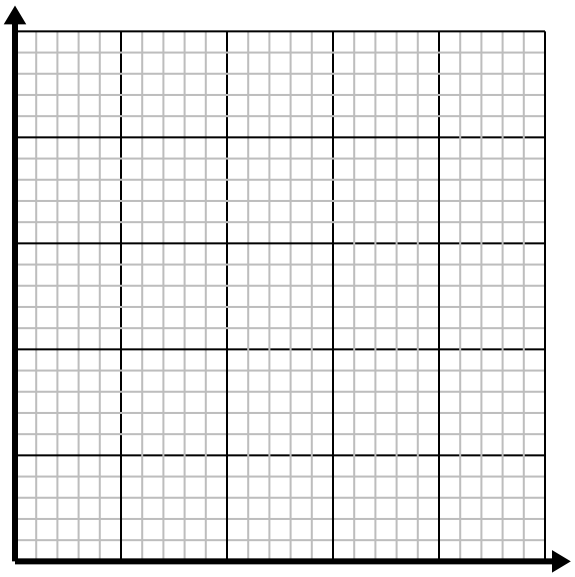
Résoudre chaque problème.

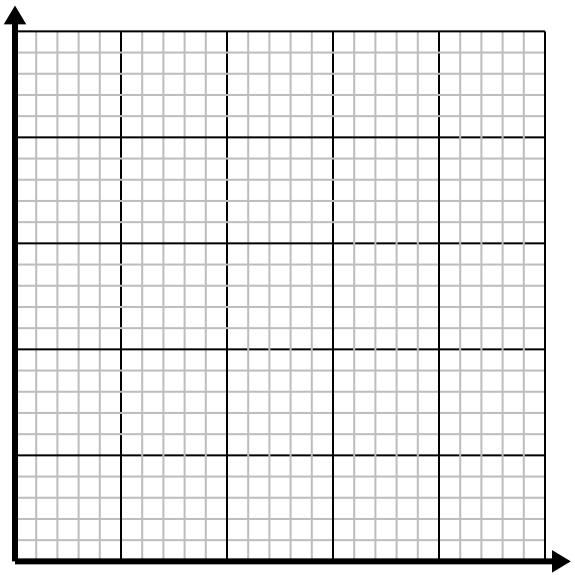
1) Pour chaque ennemi vaincu 2 points sont gagnés.

Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



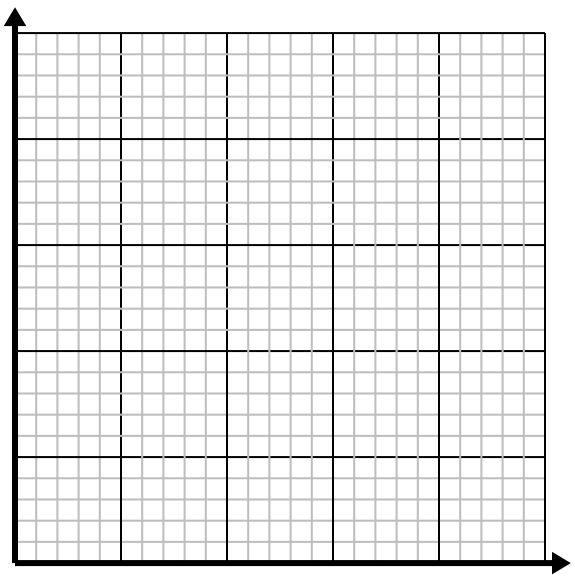
2) Chaque livre de viande coûte 2.63 $.

Créez un tableau indiquant le prix pour un maximum de 5 livres de viande, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



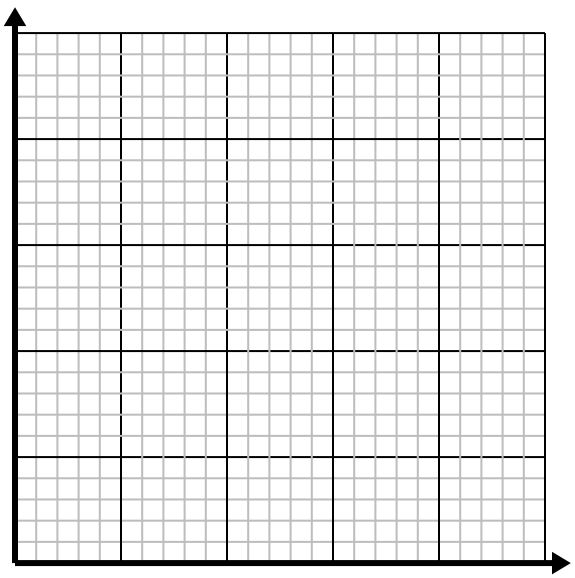
3) Toutes les heures, Franco parcourt 5 miles.

Créez un tableau montrant les kilomètres parcourus au cours de 5 heures, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



4) Chaque minute 3 livres sont imprimés.

Créez un tableau montrant les livres imprimés au cours de 5 minutes, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

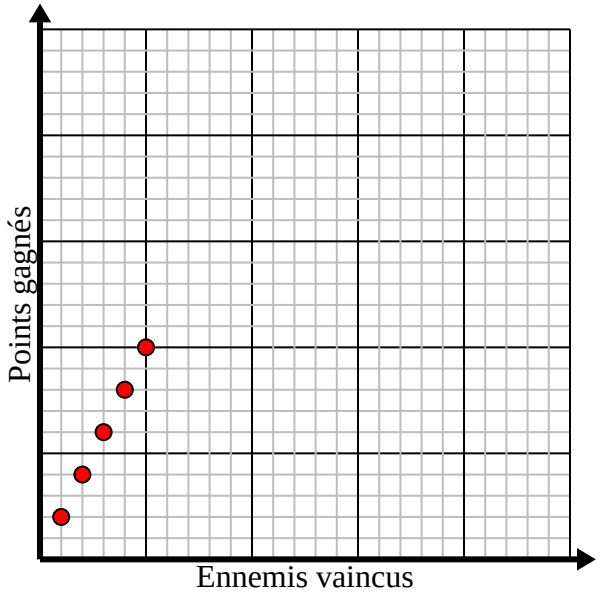


Résoudre chaque problème.

1) Pour chaque ennemi vaincu 2 points sont gagnés.

Créez un tableau indiquant les points gagnés pour avoir détruit jusqu'à 5 ennemis, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

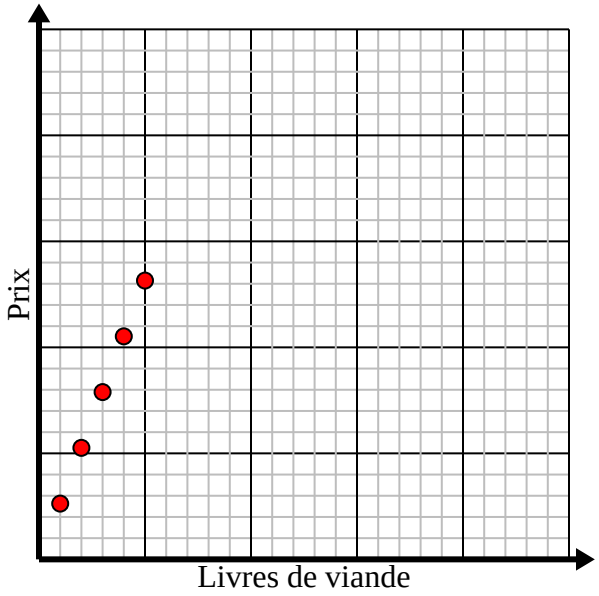
Ennemis vaincus	1	2	3	4	5
Points gagnés	2	4	6	8	10



2) Chaque livre de viande coûte 2.63 $.

Créez un tableau indiquant le prix pour un maximum de 5 livres de viande, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

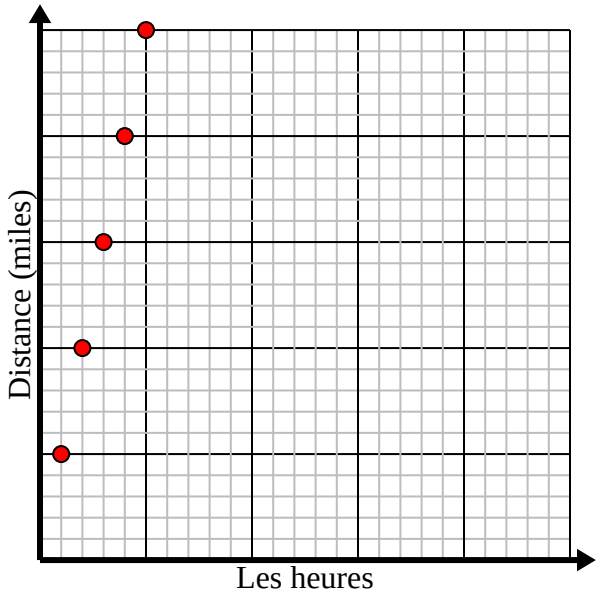
Livres de viande	1	2	3	4	5
Prix	2,63	5,26	7,89	10,52	13,15



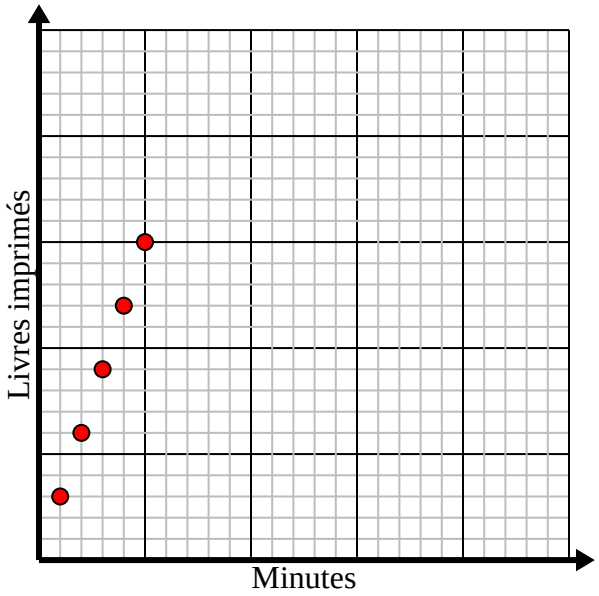
3) Toutes les heures, Franco parcourt 5 miles.

Créez un tableau montrant les kilomètres parcourus au cours de 5 heures, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Les heures	1	2	3	4	5
Distance (miles)	5	10	15	20	25



4) Chaque minute 3 livres sont imprimés.

Créez un tableau montrant les livres imprimés au cours de 5 minutes, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Minutes	1	2	3	4	5
Livres imprimés	3	6	9	12	15